**Desarrollo de la actividad**

Para cada uno de los siguientes enunciados identifique el problema a resolver, los datos de entrada, los procesos a realizarse sobre dichos datos, los datos de salida y los resultados esperados en la solución de los problemas planteados.

A continuación, se mostrará el desarrollo de un ejercicio que sirva a manera de ejemplo para el desarrollo de los problemas propuestos.

**Ejemplo 1:**

**Problema**: Se necesita obtener el promedio simple de un aprendiz a partir de sus tres notas parciales.

* Primero se realiza la identificación de los datos de entrada y de salida.

|  |  |
| --- | --- |
| **Solución** | |
| Datos | Identificadores |
| **Entrada** |  |
| Primera nota parcial | N1 |
| Segunda nota parcial | N2 |
| Tercera nota parcial | N3 |
| **Salida** |  |
| Promedio | P |

* Segundo proceso: se identifica el proceso a realizar, en este caso la operación del cálculo del promedio: (promedio = n1+n2+n3) /3
* Desarrollo: Se realiza todo el desarrollo con las variables de entrada, proceso y variables de salida. El desarrollo comienza con la palabra **Inicio** y finaliza con un **Fin** seguido de la lectura de las variables de entrada con la palabra **Leer,** posteriormente se escribe el proceso y se finaliza mostrando el resultado esperado con la palabra **Escribir.** Así:

Inicio

Leer N1

Leer N2

Leer N3

P = (N1 + N2 + N3) / 3

Escribir P

Fin

**Ejercicios a desarrollar**

1. Elaborar un algoritmo que solicite el número de respuestas correctas, incorrectas y en blanco correspondiente a postulantes y que muestre sus puntajes finales, considerando:

* Respuesta correcta tendrá 4 puntos.
* Respuestas incorrectas tendrá -1 punto.
* Respuestas en blanco tendrá 0 puntos.

1. Elaborar un algoritmo que permita ingresar el número de partidos ganados, perdidos y empatados por algún equipo en el torneo apertura, se debe de mostrar su puntaje total, teniendo en cuenta que por cada partido ganado obtendrá 3 puntos, empatado 1 punto y perdido 0 puntos.
2. Se requiere elaborar un algoritmo para construir la planilla de pago de un empleado, para ello se dispone de sus horas laboradas en el mes, así como del valor de la tarifa por hora.
3. Elaborar un algoritmo que solicite la edad de dos hermanos y muestre un mensaje indicando la edad del mayor y cuántos años de diferencia tiene con el menor.
4. Elaborar un algoritmo que permita leer tres números enteros distintos entre sí, y determinar el orden de mayor a menor de los tres.